

- A
- A
- A
- H out
- 1 out
- 2 out
- 3 out
- 4 out
- 5 out
- 6 out
- 7 out
- 8 out

X	Y	opis
1	1	5 zł za impuls
0	1	1 zł za impuls
1	0	10 zł za impuls
0	0	rezerva

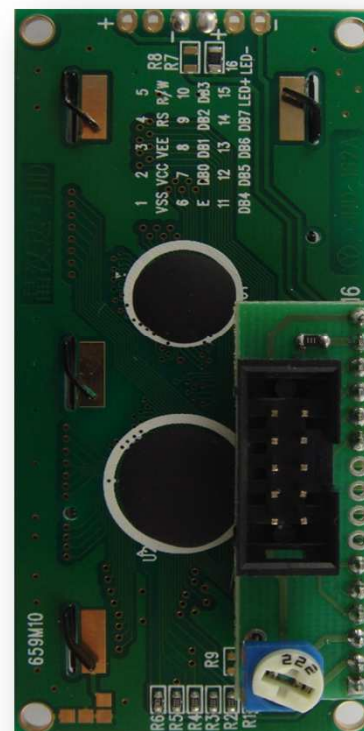
opis

1	niepodłączony
0	do masy

Złącze wyświetlacza LCD

A	masa
B	+12V
1 in	wejście licznika IN - zależne od konfiguracji X i Y
2 in	wejście licznika OUT - zależne od konfiguracji X i Y
3 in	stacyjka liczników A-in B-out 2 strona D-ostatnia wypłata
4 in	opto hoper
5 in	pilot hoper on (włączanie hoppera)
6 in	stacyjka do kasowania kredytów (wypłata z klucza)
7 in	wejście konfiguracyjne X
8 in	wejście konfiguracyjne Y
9 in	
10 in	z przycisku wypłaty (kasowanie czasu)
11 in	z przycisku menu (niewymagane)
12 in	z przycisku START

A out	masa
A out	masa
A out	masa
H out	Motor hopper
1 out	
2 out	
3 out	
4 out	do stacyjki wypłaty
5 out	do lampki przycisku START (zręczność)
6 out	wypłata do płyty (przycisk który trzeba nacisnąć po stacyjce)
7 out	menu do płyty (wyjście z gry)
8 out	START do płyty



Widok wyświetlacza LCD. Złącze wyświetlacza 10pin połączyć tamą idc10 ze złączem płytki czasowej. Potencjometr służy do ustawienia kontrastu wyświetlacza.